

## Reglamento de TRIAL 2010 convencional y Open free

La interpretación del presente reglamento corresponde única y exclusivamente a la FBM. Durante la temporada, en el caso de posibles lagunas o aspectos no contemplados en el mismo, corresponderá también única y exclusivamente a la FBM, la incorporación de cuantos artículos, observaciones, y mejoras, que formaran parte íntegra del mismo, a partir del día de su aprobación por parte del Comité de Competiciones de la FBM, sin carácter retroactivo.

### TODOS LOS REGLAMENTOS ANTERIORES A ESTE QUEDAN DEROGADOS

#### DEFINICIÓN DE UN TRIAL

El Trial es una prueba en la cual la habilidad y la regularidad de los corredores constituyen la base de los resultados.

Se establece un recorrido llamado interzona, y a lo largo del recorrido se marcarán unas zonas.

Se establecen dos modalidades de trial, el convencional, y el Openfree:

- Trial Convencional: denominamos así al trial que penaliza las faltas cometidas durante el franqueo de una zona, y en el que las clasificaciones se determinan por el menor número de penalizaciones cometidas durante la prueba.
- Trial Openfree: en este tipo de pruebas el piloto es libre de pasar por las puertas que desee, se bonifica la habilidad del piloto durante el paso de la zona, acumulando esta puntuación según los pasos franqueados y las faltas cometidas.

Las clasificaciones se repartirán según las categorías que se establecen en el Artículo 1 del presente, y además, se establecerá a título informativo una clasificación general "Scratch" común a todas las categorías en el caso de trial openfree.

#### La composición del jurado de la competición será:

- El Director de Carrera
- El Comisario Técnico
- El Cronometrador
- El Comisario Deportivo
- El Presidente del Jurado (que podrá ser nombrado por la FBM.)

\* El Director de carrera será asignado por el moto club organizador.

### Artículo 1. CONVOCATORIA.

CILINDRADA/CLASE	CARACTERÍSTICAS	CATEGORÍA LICENCIA	COLOR DORSAL	DERECHOS INSCRIPCIÓN		
				Piloto	Mochil.	
A	ELITE	sin limitación	Sénior - Júnior	ROJO	33 €	20€
B	MASTER	sin limitación	Senior, Júnior, Cadete Vet. A y Vet. B +35	AZUL	33 €	20€
C	EXPERT	sin limitación	Senior-Júnior - Cadete Vet. A y Vet. B +35	AMARILLO	33 €	20€
D	OPEN	sin limitación	Cadete, Juvenil, Junior 3º año y veterano B	VERDE	33 €	20€

Calendari  
Trial

## Artículo 2. INSCRIPCIONES

La **pre inscripción** será obligatoria y deberá efectuarse por los canales de mail y fax. Todos los pilotos que se quieran inscribir fuera del plazo de inscripción deberán abonar al club organizador un 50% más del importe de la inscripción. **La mitad de este 50 % será descontado al club por la Federación por incumplimiento del plazo de inscripción.**

### NORMATIVA INSCRIPCIONES DE PRUEBAS DE CAMPEONATO DE BALEARES:

1. Toda inscripción en una competición deberá formularse por escrito mediante el formulario específico hasta **el miércoles antes de la prueba** a las 22.00 horas o en su defecto **antes de 3 días hábiles** al día de la prueba.
2. Los canales para efectuarlas podrán ser, por fax al nº 971.775571, mediante correo electrónico a [fbm@fbmotos.org](mailto:fbm@fbmotos.org) o personalmente en los locales de la federación. **(Martes y Jueves de 18.30h. hasta 20.30 h.)**
3. Deberla hacerse efectiva mediante:
  - ingreso bancario a la cuenta de la Federación (se debe indicar el nombre del piloto y carrera que debe efectuar)
  - al contado en los locales de la federación

**RECUERDA: TODOS LOS PILOTOS QUE SE QUIERAN INSCRIBIR FUERA DEL PLAZO DE INSCRIPCIÓN DEBERÁN ABONAR AL CLUB ORGANIZADOR UN 50% MAS DEL IMPORTE DE LA INSCRIPCIÓN Y, LA MITAD DE ESTE 50 % SERÁ DESCONTADO AL CLUB POR LA FEDERACIÓN POR INCUMPLIMIENTO DEL PLAZO DE INSCRIPCIÓN.**

Para inscribirse en competiciones que transcurran por **vías públicas abiertas al tráfico**, es imprescindible estar en posesión del correspondiente **carnet de conducir** y que la motocicleta a utilizar cuente con su documentación en regla.

## Artículo 3. ZONA DE SALIDA Y RECORRIDO

**Zona de Salida:** Deberá estar debidamente señalizada y dar la imagen más pulcra posible en elementos de infraestructuras.

Infraestructura Mínima en la zona de Salida: carpas, mesas, reloj visible con horario oficial, pizarra con información a los pilotos de nº zonas, nº de vueltas y tiempo para su realización, etc...

Pancarta indicativa de salida y llegada.

El recorrido tiene que ser todo terreno (caminos, senderos o bosques bajos).

El recorrido solo podrá ir en una dirección. En circunstancias excepcionales, si es necesario circular en doble sentido, se tomarán medidas especiales de seguridad como por ejemplo, vallas, conos y/u oficiales.

Para figurar en la clasificación final, la moto del piloto debe haber efectuado la longitud total del recorrido por sus propios medios o los del piloto.

Distancia: La longitud del recorrido se estipulará en el Reglamento Particular.

Señalización El recorrido estará señalizado con flechas direccionales y/o cinta. El recorrido señalado será estrictamente seguido. Cualquier piloto que abandone el recorrido, deberá retomarlo en el punto en el que lo abandonó, bajo pena de exclusión.

Toda competición que se desarrolle por carretera abierta / vías públicas, el club deberá contar con el permiso de los ayuntamientos en cuyos términos municipales discorra el trazado del circuito, debiendo estar perfectamente señalizados dichos tramos. Habilitando para el control de los cruces o tramos delicados miembros de la organización, policía local o protección civil

Recordamos que aquellas competiciones que transcurran por **vías públicas**, es imprescindible estar en posesión del correspondiente **carné de conducir** y que la motocicleta a utilizar cuente con su documentación en regla.

## Artículo 4. ENTRENAMIENTOS

Los entrenamientos en las zonas, una vez señalizadas, están prohibidos bajo pena de exclusión. Esta totalmente prohibido el día anterior a la prueba la visita a la zona o el recorrido con motocicleta.

## Artículo 5. ZONAS

El número de zonas estará comprendido entre 20 y 25 computando el total de vueltas que a su vez oscilara entre una, dos o tres.

El número de zonas estará estipulado en el Reglamento Particular.

Cada zona estará claramente numerada consecutivamente y el piloto deberá franquearla siguiendo dicho orden, bajo la penalización de 20 puntos suplementarios.

Cada zona tendrá unas puertas colocadas en lugar visible delimitando el inicio y el fin de zona.

Se considerará que una motocicleta está en el interior de una zona cuando el eje de la rueda delantera haya sobrepasado la señal de entrada zona y se considerará fuera de la zona cuando dicho eje haya sobrepasado la señal de fin de zona.

La rueda delantera será la primera en franquear el inicio y el final de la zona, bajo pena de fiasco.

Si el eje delantero sale de la zona por el inicio de la zona será considerado igualmente como Fiasco.

Si se juzga necesario el abandonar una zona por causa de fuerza mayor, antes de que todos los pilotos la hayan franqueado, ningún piloto penalizará en dicha zona. Si hubiera una fila de pilotos esperando para realizar la zona se conservará el mismo orden en la zona siguiente. El tiempo total de carrera no será modificado.

Si una zona se juzga como impracticable después del paso del primer piloto, esta zona no será modificada y será abandonada al finalizar la vuelta. Toda penalización tomada a los participantes en esta zona será incluida en el total de puntos de penalización de los pilotos en la Competición.

**Obstrucción:** Si un piloto es estorbado por otro mientras efectúa la zona y pone un pie, esta falta no se sumará a las efectuadas hasta el final de la zona. El juez podrá permitir la repetición de la zona por obstrucción según criterio.

Si una zona, durante la primera vuelta, resulta muy difícil o excesivamente fácil, esta **NO** será modificada, **bajo ningún concepto**, para las siguientes vueltas.

## Artículo 6. JUECES DE ZONA.

En cada zona deberá existir un mínimo de un juez y a ser posible un ayudante. En zonas largas o de escasa visibilidad será necesaria la presencia de dos jueces.

El juez deberá controlar que el piloto pase exclusivamente por las puertas del color de su dorsal, en el caso que un piloto no lleve dorsal no podrá acceder a ninguna zona.

El juez de una zona no podrán poner puntuación en la tarjeta de una zona que no sea la suya.

El juez de una zona no podrá cambiar la puntuación de otra vuelta anterior por votus propio, solo podrá rectificar al finalizar el trial junto al piloto perjudicado por el error y en presencia del director de Carrera o comisario deportivo de la prueba.

## Artículo 7. TARJETAS

A cada piloto en el momento de la salida se le entregará una **tarjeta de puntuación individual e intransferible** hecha de material impermeable y flexible. **El piloto deberá llevar consigo la tarjeta durante todo el recorrido**, es responsable de que su tarjeta sea marcada en cada zona y debe presentarla a los jueces de zona cuando ellos se lo pidan. Cualquier diferencia entre las tarjetas de puntuación y cualquier otra hoja de resultados, será explicada por el Director de Carrera al Jurado para su ratificación. Cada Organizador deberá prever que en todas las zonas haya una lista de control de puntos de penalización.

Cuando se produzca un error de taladro en la tarjeta por parte del Juez de Zona, el método a utilizar para corregir el error será: se taladrarán el resto de los cuadros, dejando sin taladrar el válido.

Una vez finalizado el trial el club organizador deberá guardar la totalidad de las tarjetas, para su posterior comprobación por parte de la FBM.

## Artículo 8. EX AEQUO

**Ex-Aequo al final de la manifestación.**

En caso de empate, el piloto que tenga el mayor número de "0" será el vencedor. Si la igualdad persiste, se tomará el mayor número de "1", después de "2" y después de "3". En el caso de que después de esto persistiese la igualdad, se decidirá el vencedor de acuerdo con la penalización de los pilotos en igualdad de puntos en la última zona de la última vuelta, en la penúltima zona, y así sucesivamente. En el caso de que persistiese la igualdad, los pilotos serán acreedores de la misma plaza.

**Ex-Aequo al final del Campeonato**

En caso de empate después de la última Competición puntuable para el Campeonato, se desempatará por el mayor número de primeros puestos, segundos, etc. De subsistir el empate, será dirimente la clasificación de los pilotos en la última Competición puntuable.

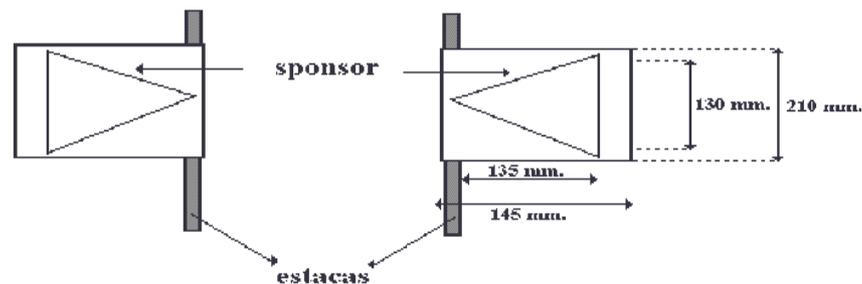
## Artículo 9. DELIMITACIONES DE LA ZONA

Las zonas deben estar delimitadas, a ser posible, por obstáculos naturales. La delimitación debe determinarse mediante cintas resistentes, impermeables y bien visibles, fuertemente atadas a estacas sólidamente hundidas en el suelo o a árboles.

Las estacas deben estar colocadas suficientemente cerca una de la otra, para evitar el desplazamiento de la cinta.

Toda cinta debe situarse a una altura mínima de 10 cm. y una máxima de 30 cm. La anchura mínima de la zona, entre las cintas, debe ser de 200 cm.

Cuando una cinta se utiliza como límite externo de la zona o como separación interna dentro de una zona se aplicará lo siguiente: Romper la cinta o traspasarla de forma que la rueda toca el suelo por el otro lado será considerado como fiasco.



LOS PILOTOS DEBEN PASAR ENTRE ESTAS PUERTAS

La anchura de la zona puede ser reducida en los pasos colocando "puertas" según el ejemplo. La utilización de estas puertas no nos permitirá la reducción de la anchura de la zona a menos de 120 cm permitiendo en casos excepcionales una distancia inferior.

Si la cinta o la puerta se rompe, cae o se suelta, deberá volver a colocarse antes del paso del siguiente piloto. El Director de Competición debe asegurarse de que en todas las zonas haya material de recambio disponible.

Las zonas deberán tener un carril de entrada de 3 x 1 metro aprox. En dicho carril solo puede estar la moto con el piloto en ningún caso con el mochilero o semejante, bajo penalización de 20 puntos.

**Especificación de puerta:** se considerará como tal el espacio de paso comprendido entre dos flechas del mismo color o en su defecto entre una flecha y la cinta de delimitación de la zona.

## Artículo 10. TIEMPO

El tiempo deberá estar estipulado en el reglamento particular pudiendo ser modificado por el jurado de la prueba en función del número de inscritos, dificultad de las zonas e inter-zonas o nivel de los participantes, o a criterio del jurado para el mejor desarrollo de la prueba, pero una vez empezado el Trial no se podrá cambiar el tiempo.

El **trial estándar de 7 zonas a 3 vueltas** se establece como **tiempo mínimo 3½ horas** más un tiempo de **penalización de 20 minutos como máximo**.

El tiempo establecido deberá estar expuesto en la pizarra informativa del punto de salida y deberá anotarse cualquier modificación. Se aconseja tener un reloj de hora oficial en el punto de salida.

## Artículo 11. ORDEN DE SALIDA

Será a decisión del club organizador, pudiendo ser colectiva o **por intervalos de pilotos o categorías**, debiendo quedar contemplado en el reglamento particular.

## Artículo 12. SELECCIÓN PARA EL EQUIPO REPRESENTANTE DE LAS AUTONOMÍAS

Acudirán los pilotos o Juveniles que la Federación Balear de Motociclismo encuentre más cualificados.

## Artículo 13. MOCHILERO

La utilización de un mochilero será opcional. En caso afirmativo deberá realizar la correspondiente inscripción y estar en posesión de la licencia de mochilero o piloto. El mochilero ira identificado a tal efecto con un peto o dorsal.

Todo acompañante o mochilero no identificado como tal, **no podrá estar en el interior de la zona**, no estando cubierto por el seguro de la prueba.

Los acompañantes o mochileros de cualquier piloto, que vayan en motocicleta deberán ir adecuadamente equipados y será de primer orden la **utilización del casco tanto en el recorrido como en el interior de la zona**. La **NO utilización del casco** podrá suponer una penalización de su piloto.

## Artículo 14. DORSALES

Si el club organizador contempla en el Reglamento Particular de la prueba el suministro de dorsales para pilotos y mochileros (debe coincidir con el dorsal fijo del piloto)

**Trial, en esta especialidad será obligatorio la utilización del dorsal para la moto entregado por la FBM en la primera prueba en la que el piloto participe, y este dorsal será el mismo que utilice toda la temporada e intransferible. En caso de extravió o deterioro deberá solicitar uno nuevo con tres días de antelación a la prueba con un coste de 10€. No disponer del dorsal será motivo de no aceptar la inscripción en la prueba o la prohibición de los comisarios de entrar en la zona.**

## Artículo 15. SEGURIDAD EN LAS ZONAS

El club organizador y a inspección de los delegados de la FBM de la especialidad deberán cumplir con las normas de seguridad

- **VALLAS** Todo lugar peligroso o con precipicio cercano deberá estar protegido por valla quitamiedos.

## Artículo 16.- PUNTUACIONES

TRIAL	
ORDEN	PUNTOS
1º	20
2º	17
3º	15
4º	13
5º	11
6º	10
7º	9
8º	8
9º	7
10º	6
11º	5
12º	4
13º	3
14º	2
15º	1

\* En el campeonato de **TRIAL A (Elite, Master Expert y Open)** del **total de pruebas puntuables a efectos de clasificación** se descontará **DOS (2)** resultado de las pruebas celebradas.

## Artículo 17. RECLAMACIONES

[Ver Reglamento Deportivo FBM 2010](#)

Ver Reglamento Deportivo FBM 2010

## Artículo 19. REGLAMENTACIÓN ESPECIFICA TRIAL CONVENCIONAL

### - DELIMITACIONES DE ZONA:

Los pilotos deberán pasar entre todas las puertas de su categoría, si un piloto pasa por las puertas previstas para otra categoría en cualquier dirección incurrirá en fiasco.

### - TIEMPO:

El tiempo máximo dentro de una zona es de 2 minutos

### - PENALIZACIONES:

- |                     |                 |
|---------------------|-----------------|
| a) 1 Falta:         | <b>1 Punto</b>  |
| b) 2 Faltas:        | <b>2 Puntos</b> |
| c) Más de 2 Faltas: | <b>3 Puntos</b> |
| d) Fiasco:          | <b>5 Puntos</b> |

**Definición de Falta:** Cada contacto de una parte del cuerpo del piloto o de una parte de la motocicleta (con la excepción de los neumáticos, de los reposa pies y de la protección del bloque motor) con el suelo o con un obstáculo (árbol, roca, etc.).

#### **Definición de Fiasco:**

- 1.- La motocicleta retrocede, con o sin pie a tierra.
- 2.- La motocicleta franquea un límite con la rueda delantera o trasera en contacto con el suelo.
- 3.- El piloto o la motocicleta rompe, mueve de sitio o tira una señalización, una estaca o una cinta.
- 4.- El piloto baja de la moto y pone los dos pies en el suelo por el mismo lado o detrás de la motocicleta
- 5.- El piloto no tiene las dos manos en el manillar en el momento en el que incurre en pie a tierra, y cesa la progresión de la motocicleta.
- 6.- El piloto recibe ayuda externa
- 7.- El piloto o su mecánico cambia la condición de la zona
- 8.- El mecánico entra en la zona sin invitación del oficial.
- 9.- Rechazo a entrar en una zona si el piloto se presenta al juez de zona.
- 10.- El paro del motor de la motocicleta en contacto con el suelo, de cualquier elemento de la moto, con la excepción de los neumáticos, sin progresión.
- 11.- El manillar de la moto toca en el suelo
- 12.- La motocicleta efectúa un bucle cerrado, cortando sus trazas con las dos ruedas
- 13.- La motocicleta hace un bucle, aprovechando las puertas de una categoría inferior, para tomar ventaja.
- 14.- **Omisión de una puerta o el paso por una puerta de otra categoría superior o inferior omitiendo la suya será considerado como fiasco.**
- 15.- El piloto sale a la zona por la entrada con la rueda delantera o trasera.
- 16.- El piloto atraviesa el fin de zona con la rueda trasera antes que la delantera.
- 17.- Descabalgarse de la moto

### e) Omisión de efectuar una zona: **20 Puntos**

En una zona sólo se tendrá en cuenta la penalización mayor en la que incurra el piloto, tal que definidas anteriormente. Sin embargo, las siguientes penalizaciones pueden ser añadidas:

- El piloto no abandona la zona, tras efectuar fiasco, en el momento y por el camino indicado por el juez, habiendo superado el tiempo acordado: 5 puntos.
- No respetar las reglas en el pasillo (si lo hay): 5 puntos.
- No seguir las zonas en orden numérico: 20 puntos.

En el momento de la atribución de penalizaciones, se otorgará siempre al piloto el beneficio de la duda.

El juez de una zona podrá penalizar a un piloto con fiasco si está más de dos minutos en la zona sin avanzar.

**Exclusión.** Las faltas siguientes comportarán la exclusión:

- Si un piloto pierde su tarjeta
- Otros casos de conductas incorrectas respecto a un oficial **por el piloto, su mecánico o mochilero.**
- Conductas incorrectas en general al público u otros pilotos **por el piloto, su mecánico o mochilero.**
- Conducir la moto sin el casco
- Ausencia de marcaje o de la marca oficial de sustitución
- Cambio de moto o de piloto durante la manifestación.
- Neumático no autorizado o cambio en el tipo de construcción, de perfil o en la composición del neumático original

- **Utilización de un carburante no autorizado**
- **Utilización de sustancias prohibidas** (sin contemplarse las sanciones previstas en el Reglamento de Control de Dopaje).
- Cambio de número del piloto
- El piloto no retoma la carrera por el punto por dónde la ha abandonado
- Entrenamiento **no autorizado** en las zonas

Entrenamiento **no autorizado** en las zonas

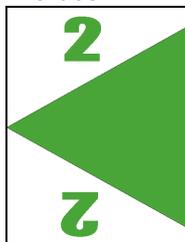
<b>Penalizaciones por tiempo:</b>	➤ Por minuto de retraso en salida:	<b>1 punto</b>
	➤ Más retraso del estipulado en el R.P. en salida:	<b>exclusión</b>
	➤ Por minuto de retraso en llegada:	<b>1 punto</b>
	➤ Más retraso del estipulado en el R.P. en llegada:	<b>exclusión</b>
	➤ Superar el <b>tiempo máximo dentro de una zona</b> de 2 minutos	<b>5 puntos</b>

## Artículo 20. REGLAMENTACIÓN ESPECIFICA TRIAL OPENFREE

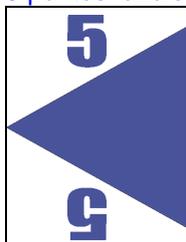
### - DELIMITACIONES DE ZONA:

El piloto, en el momento de franquear la zona, es libre de pasar las puertas que desee.  
 las puertas de cada zona tienen valores diferentes : 10 puntos rojas ,5 puntos azules , 2 puntos verdes  
 Las puertas serán de los siguientes colores:

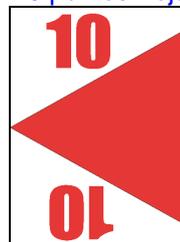
2 puntos: verdes



5 puntos: azules



10 puntos: rojas



### - PUERTAS EN LAS ZONAS:

Cada zona tendrá que tener un mínimo de 2 puertas y un máximo de 4 debiendo estar este mismo número para cada uno de los colores.

El piloto puntúa según la puerta que pasa.

Si no pasa ninguna puerta, totaliza 0 puntos.

Las puertas solo se pueden pasar una vez.

Está prohibido pasar las puertas en el sentido opuesto de las flechas.

La rueda delantera siempre deberá preceder a la trasera en el momento de superar las puertas, el no hacerlo supondrá un fiasco.

### - TIEMPO:

El **tiempo máximo dentro de una zona** es de 1 minuto 30 segundos.

### - PENALIZACIONES:

**Definición de Falta:** Cada contacto de una parte del cuerpo del piloto o de una parte de la motocicleta (con la excepción de los neumáticos, de los reposa pies y de la protección del bloque motor) con el suelo o con un obstáculo (árbol, roca, etc.).

- Paso de la zona sin penalización :20 puntos de bonificación
- Paso de la zona con 1 falta o pie : 15 puntos de bonificación
- Paso de la zona con 2 faltas o pies : 10 puntos de bonificación
- Paso de la zona con 3 faltas o pies : 5 puntos de bonificación
- Paso de la zona con 4 faltas o pies : 0 puntos de bonificación

### Definición de Fiasco:

- Paso de la zona con 5 faltas o pies. Fin de la suma de puntos

El piloto que comete fiasco, conserva los puntos de las puertas atravesadas antes.

No se beneficiará de los puntos de bonificación de la zona

- Romper la cinta o traspasarla ( eje de la rueda ) de forma que la rueda toca el suelo por el otro lado, cuando una cinta se utiliza como límite externo de la zona o como separación interna dentro de la misma.
- El piloto baja de la moto y pone los dos pies en el suelo por el mismo lado o detrás del eje de la rueda posterior de la motocicleta.

- El piloto no franquea la zona en el tiempo acordado de 1 minuto y medio
- El piloto recibe ayuda externa.
- El piloto o su mecánico cambia la condición de la zona.
- El mecánico entra en la zona sin la autorización expresa del juez de zona.
- El manillar de la motocicleta toca en el suelo.
- La motocicleta efectúa un bucle cerrado, cortando sus trazas con alguna de las dos ruedas.
- La rueda trasera pasa por la señal de entrada, fin de zona o una puerta antes que la delantera.
- El paro del motor de la motocicleta estando cualquier parte del piloto o de la motocicleta en contacto con el suelo de cualquier elemento de la moto, con la excepción de los neumáticos, y sin que haya progresión.
- El eje delantero sale de la zona por la puerta de entrada.
- **Incurrir en falta o pié al suelo cuando la motocicleta retrocede.**

Cualquier fiasco ( caída, sobrepasar el tiempo, etc.) lo deberá señalar el Juez de zona con un toque de silbato inmediato.

En una zona sólo se tendrá en cuenta la penalización mayor en la que incurra el piloto, tal que definidas anteriormente.

Sin embargo, las siguientes penalizaciones pueden ser añadidas:

- El mecánico protesta la decisión del juez de zona: **-20 puntos**
- El piloto no abandona la zona, tras efectuar fiasco, en el momento y por el camino indicado por el juez, habiendo superado el tiempo acordado: **-20 puntos**
- No respetar las reglas en vigor en el pasillo: ( art.052.4.1 ) **- 20 puntos**
- No seguir las zonas en orden numérico: **- 20 puntos por zona**

<b>Penalizaciones por tiempo:</b>	➤ Por minuto de retraso en salida:	<b>-20 puntos</b>
	➤ Más retraso del estipulado en el R.P. en salida:	<b>exclusión</b>
	➤ Por minuto de retraso en llegada:	<b>-20 puntos</b>
	➤ Más retraso del estipulado en el R.P. en llegada:	<b>exclusión</b>

# RESUM

## TRIAL CONVENCIONAL

### PENALITZACIONS A LA ZONA

Punts	Matèries
0	Superar la zona.
1	Una falta (peu a terra o apoyo)
2	Dues faltes (peus a terra o apoyo)
3	Més de dues faltes (peus a terra o apoyo)
2	Stop ( <b>amb motor en marcha</b> ) mes dos peus en terra al mateix temps
5	Si el pilot passa una porta o pas que no sigi del seu color o nivell o omiteix el pas de una de les seves portes. (baix cap extrem un pilot pot passar una porta superior o inferior)
5	Recolzament més aturada de la progressió de la moto, sense les dues mans al manillar. - Si el pilot no té les dues mans al manillar al moment en que incorre en peu a terra, i que atura la progressió de la moto (Fiasco).
5	Retrocés de la moto, amb o sense el peu a terra. - Si el pilot torna a rera, amb o sense peu a terra (Fiasco).
5	Pèrdua total del control de la moto. - El pilot es baixa de la moto (descavalca) i posa els dos peus a terra pel mateix costat o darrera de la moto. - El manillar de la moto toca en terra.
5	Sobrepassar els límits de la zona (Fiasco). - La motocicleta sobrepassa un límit amb qualsevol de les rodes en contacte amb el terra. - La moto passa pel costat incorrecte d'una marca de delimitació. - Passar per damunt dels límits de la zona amb les dues rodes.
5	Abandonar el traçat indicat. - Ometre una "porta". - Rodar per damunt o sobre una delimitació o fletxa. - Botar per damunt d'una delimitació o fletxa amb una o dues rodes. (Les dues rodes han de passar per la porta)
5	Danys comesos a les senyalitzacions. - Rompre una cinta de senyalització. - Treure de lloc, aixecar, una cinta de senyalització. Recolzar-se, rozar-se, a les marques de senyalització (fletxa o cinta) amb el cos o la moto està autoritzat, sempre i quan els reglaments no siguin vulnerats.
5	Rompre, aixecar o tombar una marca de senyalització (Fiasco). - Tombar, arronsar o desplaçar una delimitació sòlida (estaca, ...). - Rompre una estaca de senyalització. - Raspar, rompre o desferrar (amollar) una fletxa.
5	Passar per damunt de les seves traçades (Fiasco). - Passar per damunt de les traçades fent un circuit tancat.
5	Ajuda externa / Canviar la dificultat de la zona (Fiasco). - Una tercera persona toca al pilot o a la moto. - Tirar cap a fora una cinta o desplaçar un obstacle natural. - El pilot o el seu mecànic canvia la dificultat d'una zona. Per raons de seguretat, el mecànic pot ser autoritzat per un responsable a entrar a la zona als passos perillosos.
5	No entrar a una zona, i el pilot es presenta a l'oficial de la zona (Fiasco).
20	Ometre el pas d'una zona. / No franquejar les zones per ordre numèric
5	<b>Omisión de una puerta o el paso por una puerta de otra categoría superior o inferior omitiendo la suya será considerado como fiasco.</b>
5	No finalitzar una zona al temps acordat (Fiasco).
5	<b>Punts suplementaris.</b> Assistència al passadís (Fiasco).

	- El pilot ha de fer avançar la seva moto al passadís. Si rep ajuda exterior o si deixa la seva moto, serà penalitzat amb 5 punts suplementaris. Des de l'exterior del passadís el mecànic pot verificar i ajustar la pressió dels pneumàtics.
5	<b>Punts suplementaris.</b> No abandonar una zona després del Fiasco, en el moment i pel camí indicats per l'oficial, una vegada finalitzat el plaç de temps acordat.
Exclusió	<b>Informe al Director de Carrera.</b> Conducta incorrecta amb un oficial ja sigui el pilot o el mecànic.
5	<b>Informe al Director de Carrera + 5 punts suplementaris.</b> El mecànic protesta la decisió del jutge de zona.
Exclusió	Perdida de la tarjeta por parte del piloto
5	Aturament del motor + peu a terra o recolzament del manillar.
5	Mes de 2 minuts dintre de una zona. (si el juez controla el tiempo)

## R E S U M

### T R I A L O P E N F R E E

# P E N A L I T Z A C I O N S A L A Z O N A

El piloto, en el momento de franquear la zona, es libre de pasar las puertas que desee.

Las puertas de cada zona tienen valores diferentes : 10 puntos ,5 puntos , 2 puntos

El piloto puntúa según la puerta que pasa.

Las puertas solo se pueden pasar una vez.

Está prohibido pasar las puertas en el sentido opuesto de las flechas.

Paso de la zona sin penalización :20 puntos  
Paso de la zona con 1 falta o pie : 15 puntos  
Paso de la zona con 2 faltas o pies : 10 puntos  
Paso de la zona con 3 faltas o pies : 5 puntos  
Paso de la zona con 4 faltas o pies : 0 puntos

Fiasco:

- Romper la cinta o traspasarla ( eje de la rueda ) de forma que la rueda toca el suelo por el otro lado, cuando una cinta se utiliza como límite externo de la zona o como separación interna dentro de la misma.
- El piloto baja de la moto y pone los dos pies en el suelo por el mismo lado o detrás del eje de la rueda posterior de la motocicleta.
- El piloto no franquea la zona en el tiempo acordado de 1 minuto
- El piloto recibe ayuda externa.
- El piloto o su mecánico cambia la condición de la zona.
- El mecánico entra en la zona sin la autorización expresa del juez de zona.
- El manillar de la motocicleta toca en el suelo.
- La motocicleta efectúa un bucle cerrado, cortando sus trazas con alguna de las dos ruedas.
- La rueda trasera pasa por la señal de entrada, fin de zona o una puerta antes que la delantera.
- El paro del motor de la motocicleta estando cualquier parte del piloto o de la motocicleta en contacto con el suelo de cualquier elemento de la moto, con la excepción de los neumáticos, y sin que haya progresión.
- El eje delantero sale de la zona por la puerta de entrada.
- **Incurrir en falta o pié al suelo cuando la motocicleta retrocede.**
- **Paso de la zona con 5 faltas o pies.**

- El piloto que comete fiasco, conserva los puntos de las puertas atravesadas antes.

- No se beneficiará de los puntos de bonificación de la zona

- Excederse del Tiempo concedido: El piloto tiene 1 minuto 30 segundos para recorrer la zona. Si sobrepasa este tiempo, conservará los puntos de las puertas atravesadas en el minuto y medio, y no se beneficiará de ninguna Bonificación.

- El piloto tumba, rompe o mueve una flecha con su motocicleta o con su cuerpo, no sumará los puntos de dicha puerta, podrá, sin embargo, continuar su evolución en la zona y sumar más puntos. Conservará la bonificación, si procede.